

ПРАВИЛА ИГРЫ

ХОККЕЙНЫХ МАТЧЕЙ ИГРОКОВ С ПОТЕРЕЙ ЗРЕНИЯ

Объяснение классификации и балльной системы

Для соревновательного хоккея с потерей зрения все спортсмены должны соответствовать стандартам соответствия классификации Международной федерации видов спорта с потерей зрения (IBSA). В системе классификации IBSA слепой или частично зрячий спортсмен классифицируется либо как В1- потеря зрения, В2 – приблизительно 5% или менее, либо В3 – 10% функционального зрения или менее.

Чтобы обеспечить честную игру, которая определяется мастерством и производительностью, а не уровнем зрения, каждая команда может иметь максимум 14 очков на льду в любой момент времени. Все вратари, как правило, должны быть классифицированы как В1 - полная потеря зрения и иметь повязки на глазах.

Игроки

В3 будут определяться по черным шлемам, игроки

В2 - по белым шлемам, а хоккеисты

В1 - по красным шлемам. Как и для нарушения численного состава на льду, предусмотрен незначительный штраф за слишком много очков на льду. Каждый раз, когда команда получает штраф, в дополнение к потере игрока команда теряет три (3) очка во время игры в меньшинстве и может иметь на льду максимум одиннадцать (11) очков.

СООТВЕТСТВИЕ ТРЕБОВАНИЯМ

Класс В1

Свет не воспринимается ни одним глазом вплоть до восприятия света, но неспособности распознать форму руки на любом расстоянии или в любом направлении.

Класс В2

От способности различить очертания руки до остроты зрения 20/600 и/или поля зрения менее 5 градусов в лучшем глазу с лучшей практической коррекции зрения.

Класс В3

От остроты зрения выше 20/600 и до остроты зрения 20/200 и / или поля зрения менее 20 градусов и более 5 градусов в лучшем глазу с лучшей практической коррекцией глаз.

БАЛЛЬНАЯ СИСТЕМА ИГРЫ В ХОККЕЙ С ПОТЕРЕЙ ЗРЕНИЯ

Система очков для игры в хоккей с потерей зрения : каждая команда имеет одинаковый общий уровень зрения на льду в любое время.

Каждому игроку присваивается значение очка на основе их классификации зрения

1. -3 очка для В3,
2. 2 очка для В2
3. 1 очко для В1.

Команды могут иметь только 14 очков, которые распределяются по льду в любое время, включая вратаря. Общие примеры включают:

- 3 х В3 игроков и 2 х В2 игроков и 1 х В1 вратарь
- 4 х В3 игроков и 1 х В1 игрок 1 х В1 вратарь
- 3 х В2 игроков и 2 х В3 игроков и 1 х В1 вратарь (Примечание: меньше максимального, допускается)

ПРИМЕЧАНИЕ: Данный максимум не применяется, когда команда использует вратаря в качестве дополнительного нападающего. Дополнительным нападающим может быть игрок В3, который дает команде максимальные очки на льду (16 очков) только в случае пустых ворот.

Система очков гарантирует не только то, что обе команды имеют примерно одинаковый уровень видения, но и то, что имеются роли для сильных игроков независимо от их уровня зрения. Все вратари должны иметь классификацию В1.

АДАПТИРОВАННЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ В ХОККЕЙ С ПОТЕРЕЙ ЗРЕНИЯ

Правила игры Международной федерации хоккея (ИИHF) будут действовать с исключениями, которые будут подробно описаны позже.

Выделяются следующие правила ИИHF:

- Границы вратарской площадки включают двухдюймовую красную линию, описывающую дугу радиусом шесть футов от центра линии ворот;
- Автоматический проброс шайбы с остановкой игры сразу, как только шайба полностью пересекает линию ворот;
- Игроку, которому начисляется штраф за драку, начисляется большой штраф и малый штраф за нарушение правил игры;
- Если игроки меняются во время остановки в игре, сначала производит замену команда-гость. За одну смену Допускается только одна смена игроков в команде.
- Правило - шлем вратаря и маска. Если во время игры бросок по вратарю попадает по маске вратаря, игра должна быть немедленно остановлена.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА, ПРИМЕНЯЕМЫЕ К ИГРЕ В ХОККЕЙ С ПОТЕРЕЙ ЗРЕНИЯ

- A- АДАПТИРОВАННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ
- B- АДАПТИРОВАННЫЕ ПРАВИЛА
- C- АДАПТИРОВАННЫЕ ПРОЦЕДУРЫ

A-АДАПТИРОВАННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

A-1 АДАПТИРОВАННАЯ ШАЙБА

Будет использоваться адаптивная шайба, которая создает особые звуки и больше по размеру, чем нормативная хоккейная шайба. Официальная шайба должна утверждаться IBHF. По состоянию на октябрь 2018, имеется следующая спецификация дизайна официальной шайбы для игры в хоккее с потерей зрения:

Материал: Сталь 22 калибра

Диаметр: 5 ½ дюйма / 14 см

Высота: 1 7/8 дюймов / 4.8 см

Конструкция Полая

Вес: 220г

Цвет: Черный

Содержание: 8 шарикоподшипников

A-1 АДАПТИРОВАННЫЕ ВОРОТА

Официальный размер Ворота для хоккея с потерей зрения должен составлять три (3) фута в высоту и шесть (6) футов в ширину.

A – 3 ФОРМА

В хоккее с потерей зрения никогда не используются **майки и носки белого цвета**, поскольку они плохо контрастируют с белым льдом и досками, и их трудно увидеть игрокам с нарушениями зрения. **Хозяева должны носить форму темного цвета, в то время как команда гостей надевает яркую майку, например, ярко-желтую или оранжевую, чтобы обеспечить максимальный контраст.**

A – 4 ШЛЕМЫ С ЦВЕТОВОЙ МАРКИРОВКОЙ

В соревновательной игре, когда действуют процедуры классификации IBSA и система очков для хоккея с потерей зрения, все игроки В3 должны носить черные шлемы, все игроки В2 - белые шлемы, а хоккеисты В1 - красные шлемы. Вратари могут носить шлем любого цвета, так как все вратари классифицируются как В1.

A-5 ВРАТАРЬ С ПОВЯЗКОЙ НА ГЛАЗАХ

Все вратари должны носить повязку на глазах под шлемами.

А – 6 СВИСТОК КАСАНИЯ

Судьи должны иметь при себе электронный свисток, указывающий на выполнение правила одного касания. По состоянию на октябрь 2018 года, официальный свисток касания в хоккее с потерей зрения представляет собой электронный свисток Fox 40 на настройке 3. (См. В – 5 “Правило одного касания”).

В - АДАПТИРОВАННЫЕ ПРАВИЛА

В-1 ИГРОВАЯ ЗОНА ПЛОЩАДКИ

Команды не будут производить смену воротами, для каждого периода, если только судья не определит, что команда имеет преимущество, всегда защищая одну и ту же игровую зону. Если командам необходимо поменяться игровой площадкой во второй период, они также меняют и скамейками.

В-2 СИЛОВОЙ ПРИЕМ

Силовые приемы запрещены.

В-3 ЗАЩИТНАЯ ЭКИПИРОВКА

Все игроки должны носить полную защитную экипировку, включая сертифицированную CSA или сертифицированную HECC полную защиту лица и одобренную BNQ / HECC защиту горла. Игроку, играющему без всей обязательной экипировки, присуждается незначительный штраф за задержку игры и не допускается участвовать в матче, если он не надел всю обязательную экипировку. Игрок-нарушитель может не отбывать наказание, пока он не наденет соответствующее снаряжение.

В-4 ВЫСОКО ПОДНЯТАЯ КЛЮШКА

Клюшку нельзя поднимать выше 3 футов. Если игрок разыгрывает шайбу любой частью клюшки выше 3 футов, игра останавливается, если шайба попадает в сетку защищающейся команды, либо ее разыгрывает член команды с высоко поднятой клюшкой шайба не защищается. Игра приведет к вбрасыванию в чужой зоне. Это также относится к определяющему фактору на высокой клюшке для забивания гола, когда шайба забивается с воздуха.

В-5 ЩЕЛЧОК

Щелчки не разрешены в хоккее с потерей зрения - во время щелчка игрок может поднять клюшку так, что она будет находиться на расстоянии максимум 3 футов от льда. Результатом будет малый штраф за щелчок.

В-7 нарушение численного состава- СЛИШКОМ МНОГО ОЧКОВ НА ЛЬДУ

Во время соревновательной игры в хоккей с потерей зрения на льду может находиться не более четырнадцати (14) очков в любой момент времени. Как и в случае нарушения численного состава на льду, если в любое время команда имеет более четырнадцати (14) очков на льду, судья немедленно остановит игру и начислит две (2) минуты незначительного штрафа за слишком много очков на льду. **Исключение:** Если у команды, не нарушающей правила, есть возможность забить, игра будет продолжена. Как только голевой момент будет потерян, судьи остановят игру и назначат булит.

В-8 ЗАПРЕЩЕННОЕ ПОСТУКИВАНИЕ КЛЮШКОЙ

Игрок может стучать клюшкой по льду только по атакующей половине поля. Это позволяет товарищам по команде эффективно общаться с помощью удара клюшкой с уверенностью, что это товарищ по команде указывает им местоположение, даже если они не могут их видеть. Игрок, который, как считается, постукивает клюшкой по оборонительной стороне своей команды по центру льда, будет оштрафован на 2 (две) минуты за неспортивное поведение.

В-9 ПРАВИЛО “ОДНОГО КАСАНИЯ”

Чтобы дать слабовидящим и полностью слепым игрокам наилучший шанс отследить шайбу, команды должны выполнить "одно касание" после пересечения наступательной синей линии, прежде чем они получают право забивать.

Судья укажет на выполнение "одного касания" путем подачи отдельного электронного свистка касания (см. А-6 свисток касания), который издает звук, отличный от обычного свистка, в течение как минимум пяти (5) секунд, так что игроки будут знать, что есть попытка забить.

После завершения передачи они могут попытаться забить, пока шайба не выйдет из зоны атаки или пока не произойдет остановка в игре. Если шайба выходит из зоны атаки или в игре происходит остановка, приводящая к вбрасыванию, нападающие должны снова завершить касание, прежде чем пытаться забить.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ХОРОШЕГО " ОДНОГО КАСАНИЯ”

“Одно касание” считается завершенным, когда атакующий игрок намеренно перемещает шайбу либо клюшкой, либо коньком, а следующий игрок, который касается шайбы, является товарищем по команде, причем контакт защищающегося игрока с шайбой между ними отсутствует.

ВАРИАНТ РАЗВИТИЯ СОБЫТИЙ:

Атакующий игрок перемещает шайбу своему товарищу по команде, и шайба касается либо клюшки, либо тела защитника, но в любом случае идет к предполагаемому получателю касания.

РЕЗУЛЬТАТ: Касание отсутствует.

Игрок атакующей команды пересекает синюю линию и бросает шайбу в зону, а следующий игрок - их товарищ по команде - касается шайбы (даже если это займет несколько секунд). **РЕЗУЛЬТАТ:** Хорошее касание.

На вбрасывании атакующий центр выигрывает ничью чисто с одним из их защитников или крайних атакующих полузащитников, но центр защиты шайбы не касается. **РЕЗУЛЬТАТ:** Хорошее касание.

При вбрасывании оба центра касаются шайбы, и она попадает прямо на клюшку одного из атакующих игроков. **РЕЗУЛЬТАТ:** Касание отсутствует.

ГОЛ ИЛИ ОТРАЖЕННЫЙ ВРАТАРЕМ БРОСОК БЕЗ КАСАНИЯ

Если команда пытается забить, не сделав необходимого касания, в результате чего шайба попадает в сетку или вратарь останавливает игру, результирующее противостояние будет происходить в точке нейтральной –(средней) зоне за пределами зоны атаки.

Если команда пытается забить, не сделав требуемого касания, а вратарь защищает ворота, в результате чего шайба возвращается в игру, игра должна быть разрешена, но судья предупредит атакующую команду, что “касание отсутствует.”

В-10 ГОЛ В СОБСТВЕННЫЕ ВОРОТА

Из-за правила “одного касания” есть несколько ситуаций, когда шайба может оказаться в сетке из-за действий защищающейся команды, которые имеют разные результаты в зависимости от игры:

- 1) Если «одно касание» завершено и атакующая команда имеет право забивать, независимо от того, что делает команда защиты, при попадании шайбы в сетку она засчитывается как гол.
- 2) Если “одно касание” не было завершено и атакующая команда не имеет права забивать, а защищающаяся команда случайно направляет шайбу в свои ворота, это не считается голом.
- 3) Если “одно касание” НЕ завершено и атакующая команда НЕ имеет права забивать, НО судья определяет, что обороняющаяся команда случайно направила шайбу в свои ворота путем преднамеренного действия и контролировала шайбу, это засчитывается как гол.

ПРИМЕРЫ:

“Одно касание” не было завершено, атакующая команда не имеет права забивать, защитник пытается пройти посередине льда, и шайба попадает в конек или голень любого игрока (любой команды) и попадает в сетку. **РЕЗУЛЬТАТ:** Гол.

одно касание НЕ завершено, атакующая команда НЕ имеет права забивать, нападающий отбрасывает шайбу в голень или клюшку защитника, после чего она отклоняется в сетку. **РЕЗУЛЬТАТ:** Гол НЕ ЗАЩИТАН.

Одно касание завершено, атакующая команда имеет права забивать, нападающий отбрасывает шайбу в голень или клюшку защитника, после чего она отклоняется в сетку. **РЕЗУЛЬТАТ:** Гол.

В-11 АТАКУЮЩИЙ НАРУШАЕТ ПРАВИЛА ВО ВРАТАРСКОЙ ЗОНЕ

Вратарь- единственный игрок, у которого есть допуск к воротам. Другие игроки могут поместить свои клюшки во вратарскую зону, но никакая часть их тел или коньков таам не допускается. Если атакующий игрок входит во вратарскую зону - даже если у него есть шайба - результатом должно быть нарушение правил во вратарской зоне, и в результате вбрасывание должно выходить за пределы зоны. Если атакующий игрок вошел во вратарскую зону до помещения шайбы в сетку, результатом будет **ОТСУТСТВИЕ ГОЛА**, поскольку первым поизошло нарушение во вратарской зоне.

ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ

- 1) В случае, если судья определит, что игрок обороны толкнул игрока атаки во вратарскую зону, результатом будет нарушение правил защитником во вратарской зоне, и полученное вбрасывание произойдет внутри зоны.
- 2) В случае, если атакующий игрок забивает во время нахождения во вратарской зоне в результате того, что игрок защиты толкнул его до того, как судья остановил игру, гол будет засчитан.
- 3) Если защищающая команда контролирует шайбу и работает над выходом из зоны, нарушение вратарской зоны не будет засчитано, если атакующий игрок войдет во вратарскую зону, чтобы попытаться намеренно остановить игру.

В-11 ЗАЩИТНИК НАРУШАЕТ ПРАВИЛА ВО ВРАТАРСКОЙ ЗОНЕ

Ни один игрок обороны не может войти во вратарскую зону. Судья может предупредить игроков обороны, чтобы они вышли из вратарской зоны. В случае, если игрок обороны блокирует удар, находясь во вратарской площадке, ему назначается двухминутный штраф за нарушение вратарской зоны.

В-14 ВРАТАРЬ ЗАДЕРЖИВАЕТ ШАЙБУ В СВОЕЙ ЗОНЕ

Поскольку вратарь слеп (и с завязанными глазами), и шайба не издает шум, находясь в покое, вратарю не нужно прикрывать шайбу, чтобы задержать ее после отражения удара, пока шайба остается во вратарской зоне. После того, как вратарь отражает удар, в тот момент, когда судья определяет, что шайба больше не движется, шайба считается задержанной, и игра останавливается. Однако, если вратарь отражает удар, но шайба движется внутри вратарской зоны на отскоке, шайба все еще движется, и атакующие игроки могут забить, если их коньки остаются за пределами вратарской зоны.

ПРИМЕЧАНИЕ: Даже если шайба находится в основном за пределами вратарской зоны, когда дело доходит до остановки, если она все еще касается какой-либо части вратарской зоны, шайба считается находящейся во вратарской зоне и считается задержанной.

В-15 АТАКА НА ВРАТАРЯ

Атакующий игрок, который контактирует с вратарем соперника в пределах вратарской зоны любой частью своего тела, клюшкой или коньками, автоматически получает штраф за атаку на вратаря.

В-16 НАРУШЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ ВРАТАРЯ

Вратари должны быть в положении стоя на каждом вбрасывании во время игры и должны возвращаться в положение стоя каждый раз, когда шайба выходит из зоны. Вратарь, который стоит на коленях или лежит на боку во время поединка, наказывается двухминутным штрафом за задержку игры за нарушение положения вратаря.

С-АДАПТИРОВАННЫЕ ПРОЦЕДУРЫ

С – 1 ЗАМЕНА ВРАТАРЯ

Есть две ситуации, когда вратарь может играть за дополнительного нападающего, в обоих случаях результат команды может добавить до трех (3) очков на льду, в результате чего в общей сложности будет до шести (6) хоккеистов и максимум шестнадцать (16) очков.

Отложенный штраф

Во время ситуации отложенного штрафа команда, которой будет присуждена игра в большинстве, может добавить дополнительного нападающего вместо вратаря, Фактически, они могут "заменить вратаря" и иметь шесть (6) хоккеистов и максимум шестнадцать (16) очков на льду, в то время как вратарь остается в их вратарской зоне.

Окончание игры

Если команда хочет "заменить вратаря" на дополнительного нападающего к концу игры, она может это сделать только при остановке игры. Если вратарь попытается выбить шайбу со льда во

время игры, игра будет незамедлительно остановлена, и эта команда будет оштрафована на две (2) минуты за задержку игры, если команда-нарушитель владеет шайбой и контролирует ее. Если не нарушившая правила команда владеет и контролирует шайбу, игра будет продолжаться, пока не нарушившая правила команда не потеряет шайбу. Тогда же будет присужден штраф за задержку игры.

С-2 ШТРАФНОЙ УДАР

Штрафной удар назначается только в том случае, если правило "одного касания" уже было выполнено и игрок имел право забить. В случае, если игрок обороны зарабатывает булит, который обычно приводит к штрафному удару, но "одно касание" не было завершено и атакующий игрок не имел права забивать, это приведет к двухминутному (2) незначительному штрафу.

С – 3 БУЛЛИТЫ

В соревновательном хоккее с потерей зрения только игроки классификации В2 или В1 имеют право забивать буллиты. В этом случае будет применяться обыкновенная процедура ИИHF по забиванию буллитов. Единственная адаптация заключается в том, что судья должен убедиться, что вратарь знает, что ему грозит удар, прежде чем разрешить попытку, и подаст свисток перед попыткой, чтобы дать вратарю заты, что шайба находится в игре.